

PPAAVO NURMI GAMES, Turku 7.-8.6.2021

Ohjeita urheilijoille ja huoltajille

Paikoitus

Urheilijoiden parkkialueena toimivat Sampplinnavuoren, ja Puropellon sorakentät

TIC 1. Kisakanslia (Technical Information Centre)

HUOM. Kisakanslia palvelee ainoastaan urheilijoita, jotka majoittuvat Marina Palacessa.

Kisakanslia palvelee em. urheilijoita Marina Palacen tiloissa maanantaina (7.6.) klo 9-21, ja tiistaina (8.6.) klo 9-19 välisenä aikana.

TIC 2. Kisakanslia (Technical Information Centre)

HUOM. Kisakanslia palvelee kaikkia muita urheilijoita, jotka eivät majoitu Marina Palacessa, tai tulevat kisaan ilman majoituksia.

Kisakanslia palvelee em. urheilijoita Betanankadun sisäänkäynnin yhteydessä, maanantaina (7.6.) klo 16.30-20.30, ja tiistaina (8.6.) klo 15.00-20.00 aikana.

Urheilijan materiaalien (urheilijatunniste, ohjeet) jako, ja **osanoton varmistus tapahtuu ainoastaan kahdessa eri (TIC) kisakansliassa, majoituskohteen mukaan.**

Materiaalin voi noutaa urheilija itse tai hänen edustajansa.

Kisakanslian yhteinen puhelinnumero on 050-381 9008.

Osanoton varmistus

Osanoton varmistus tulee tehdä kisakansliaan (TIC) **viimeistään 90 minuuttia** ennen aikatauluun merkittyä lajin alkamisaikaa.

Kilpailijatunniste

Kilpailijoilla on kaksi tunnistetta, rinta- ja selkätunniste, joista hyppylajeissa urheilijalla on oikeus käyttää ainoastaan yhtä tunnistetta. Kilpailijatunnisteet jaetaan kilpailumateriaalin mukana. Kilpailijatunnuksia ei saa taittaa.

Pitkillä ratamatkoilla urheilijalle jaetaan reisinumerot (2kpl) lähtöpaikalla.

Kilpailukanslia (competition office)

Kilpailukanslia sijaitsee Paavo Nurmen stadionin sisätiloissa (kulku maraton portin kautta), mm. vastalauseet, HUOM: EI OSANOTON VARMISTUKSIA.

Omien välineiden käyttö

Mahdolliset omat heittovälineet on toimitettava välineiden luovutus/ noutopisteeseen, joka sijaitsee stadionilla ison videotaulun läheisyydessä, pääkatsomon puolella olevassa teltassa.

Omat välineet on jätettävä viimeistään 2 tuntia ennen kilpailun alkamista. Poikkeuksena keihäät, jotka on tuotava tarkastukseen 3 tuntia ennen kilpailun alkamista.

Huom. urheilija voi jättää korkeintaan kaksi (2) henkilökohtaista välinettä tarkastukseen.

Näiden aikojen jälkeen järjestäjät eivät enää ota välineitä vastaan. Välineet luovutetaan tarkastustilasta kilpailun päättymisen jälkeen. Välineitä ei luovuteta kilpailupaikalla.

Seipäät jätetään välinetarkastukseen, josta ne toimitetaan varastotilaan, josta ne kisajärjestäjän toimesta viedään kentälle ja tuodaan sieltä pois. Seipäiden tarkastus tehdään suorituspaikalla.

Välineiden vastaanottopiste aukeaa kumpanakin kisapäivänä klo.13.00.

Uusi kilpailusääntö koskien juoksukengän pohjan paksuutta

Kansainvälinen yleisurheiluliitto (WA) on tarkentanut sääntöjään koskien kestävyysjuoksumatkoilla kilpailukäytössä olevia kenkiä. Jatkossa kenkiä, joissa pohjan paksuus on yli 25 millia ei saa käyttää radalla käytävissä kilpailussa 800 metrillä tai sitä pidemmällä matkoilla.

Sääntöä noudatetaan ja valvotaan PNG-kisassa, urheilijan juoksujalkineet tulee löytyä WA:n laatimasta hyväksytyistä juoksujalkinelistasta.

Verryttelyalueet

Urheilupuiston yläkentällä (keinoonurmikenttä) on verryttelyheittopaikat keihäälle ja kiekolle.

Moukarin lämmittely tapahtuu yläkentän sorakentällä.

Yläkentille kulku tapahtuu välikentältä karikon lenkin kautta.

Välikentällä on lämmittelypaikat juoksuille ja pituussuuntaisille hypyille.

Heittopaikat ovat avoinna aina 1-tunti ennen kyseisen lajin callingiin kokoontumista.

Kilpailijoiden kokoontuminen (call room)

Urheilijalle ehtona kisaan pääsulle että, hän saapuu annetun ajan puitteissa call roomiin.

Call room sijaitsee stadionin takasuoran takana ns. välikentällä. Kokoontuminen tapahtuu erillisen calling aikataulun mukaisesti. Pääsääntöisesti juoksuissa kokoontuminen on 30min ennen lajin alkua. Kentälajeissa kokoontumisajat ovat pääsääntöisesti; seiväs 1h 15 minuuttia, korkeus 55 minuuttia ja muut kentälajit 45 minuuttia ennen lajin alkamista.

Suorituspaikoille kilpailijat viedään 15 minuuttia kokoontumisaikataulun alkamisen jälkeen. Urheilijan kokoontumisesta aina lajin alkamiseen laaditaan erillinen lajikohtainen aikataulu.

Call roomissa tarkastetaan urheilijoiden varustus ja mainokset ennen kentälle menoa.

Säännöissä kielletyt laitteet (mm. matkapuhelin, radio, MP3 soitin, tietokone) kerätään pois säilytykseen, ja ne voi noutaa kilpailun jälkeen Call roomin noutopisteestä.

Urheilijan mainokset asuissa ja varusteissa

Kisassa noudatetaan kansainvälisiä IAAF:n mainossääntöjä ja määräyksiä koskien urheilijan asuja ja kentälle vietävää varustekassia.

Mainosten määrä/koko: kilpailuasussa voi olla asumerkki + 2kpl sponsorilogoja, joiden koko max. 40cm2/mainos.

Kulunvalvonta ja oleskelu kentällä

Kulku kisapaikalle edellyttää kulkulupaa. Kulkuluvan saa urheilijalle jaettavan materiaalin mukana.

Kentällä saavat oleskella vain kilpailuvuorossa olevat urheilijat ja toimitsijat.

Lähtäjän komennot

Lähtäjän käskytykset tapahtuvat komennolla;

"On your marks" – "Set" – "Shot" (The Gun fired).

lähtö keskeytetään komennolla "Up"

Suoritusjärjestykset

Heittolajeissa ja pituussuuntaisissa hyppylajeissa suoritusjärjestys käännetään sen hetkisen paremmuusjärjestyksen mukaiseksi 3- kierroksen jälkeen.

Tasatilanteet

Korkeus- tai seiväshyppykisassa voitosta syntynyt tasatilanne ratkotaan uusintakilpailun avulla.

Valmentajien paikat

Pituushypyn, kolmiloikan- ja seiväshypyn kilpailun ajaksi urheilijan henkilökohtaiselle valmentajalle on varatut paikat pääkatsomosta ko. suorituspaikan läheisyydestä. Istumapaikat tulee vapauttaa viimeistään, kun seuraava laji alkaa. Kaarrekatsomossa on varatut valmentajapaikat heittopaikkojen läheisyydestä.

Pukeutumistilat ja suihkut (dressing-room)

Kilpailijoille ei ole varattu stadionin sisätilojen sosiaalitiloja, ainoastaan tarpeen sitä vaatiessa yläkentän sos. tilat ovat urheilijoiden käytössä.

Kilpailijoiden kulku stadionilla

Call roomista kilpailijat tuodaan johdetusti kilpailupaikalle. Myös kilpailijoiden poistuminen kentältä tapahtuu ohjastusti, kaikki urheilijat tuodaan johdetusti kentältä mixed zonen kautta. Juoksijoiden varustekorit tuodaan kentältä mixed zone tilaan.

Kilpailijoiden esittely

Juoksijat esitellään lähtöviivalla, kenttälajien osallistujat kerätään lajijohtajan johdolla esittelyyn suoritusjärjestyksessä lajin suorituspaikan läheisyyteen.

Haastattelut

Jokainen urheilija poistuu stadionilta mixed zonen kautta, joka sijaitsee stadionin maratonportilla. YLE:llä ja medialla on mahdollisuus haastatteluihin mixed zonella,

Ilmoitustaulu (scoreboard)

Kisoissa ei ole käytössä ns. paperista tulostaulua, vaan eräjaot, hyppy- ja heittojärjestykset, sekä tulokset julkaistaan julkaisun kellonajalla varustettuna sähköisessä muodossa paavonurmigames.fi/tulostaulu.

Tulokset

Tulokset löytyvät reaaliajassa osoitteessa www.paavonurmigames.fi, www.tilastopaja.fi

Ensiapu

Kentällä päivystää ensiapuhenkilökuntaa, lisäksi pääkatsomon alakerrassa on varattu erillinen tila lääkintähuollolle tunnuksella lääkintähuolto (medical staff).

Dopingtestaus (doping control)

Kisojen aikana Suomen Antidoping- toimikunta ADT ry. tulee suorittamaan dopingtestejä. Dopingtestauspiste sijaitsee katsomon alakerrassa pukuhuone n:o 7. Urheilijalla tulee olla mukana passi tai muu virallinen henkilötunniste.

Vastalauseet

Mahdolliset vastalauseet (protesti) on jätettävä 30 minuutin kuluessa siitä, kun lajin tulokset ovat tulleet viralliselle ilmoitustaululle. Vastalause jätetään kirjallisena kilpailukansliaan (competition office), kulku maratonportin kautta, vastalausemaksun (50€) kanssa.

**Tervetuloa Paavo Nurmen stadionille!
Paavo Nurmi Games**